



Here's a Character on this Sheet

There's a Game in this Book Fantasy Role Playing Game Character Sheet

Player: _____

Date: _____

Name: _____

Class: _____

Race: _____

Hair/Eyes: _____

Height: _____

Weight: _____

Gender: _____

Attributes

	8	7	6	5	4
Brains	○	○	○	○	○
Brawn	○	○	○	○	○
Charm	○	○	○	○	○
Cool	○	○	○	○	○
Health	○	○	○	○	○
Looks	○	○	○	○	○
Notice	○	○	○	○	○
Savvy	○	○	○	○	○
Speed	○	○	○	○	○

— Class Powers —

_____	8	7	6	5	4
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○

— Affinities —

	8	7	6	5	4
Air	○	○	○	○	○
Dark	○	○	○	○	○
Earth	○	○	○	○	○
Fire	○	○	○	○	○
Light	○	○	○	○	○
Water	○	○	○	○	○

— Health —

1	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○
Bonus	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○

— Armor —

_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○
_____	○	○	○	○	○

— Focus —

1	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○
Bonus	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○

Skills

	11	10	9	8	7
Brains	○	○	○	○	○
Agriculture	○	○	○	○	○
Alchemy	○	○	○	○	○
Cooking	○	○	○	○	○
Interview	○	○	○	○	○
Laws	○	○	○	○	○
Languages	○	○	○	○	○
Research	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Brawn	○	○	○	○	○
Brawling	○	○	○	○	○
Dwarf Tossing	○	○	○	○	○
Melee	○	○	○	○	○
Blacksmithing	○	○	○	○	○
Carpentry	○	○	○	○	○
Masonry	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Charm	○	○	○	○	○
Vicious Taunt	○	○	○	○	○
Armpit	○	○	○	○	○
Dancing	○	○	○	○	○
Massage	○	○	○	○	○
Persuade	○	○	○	○	○
Singing	○	○	○	○	○
Subterfuge	○	○	○	○	○

Experience _____

	11	10	9	8	7
Cool	○	○	○	○	○
Archery	○	○	○	○	○
Sniper	○	○	○	○	○
Fortitude	○	○	○	○	○
Interrogate	○	○	○	○	○
Pick Locks	○	○	○	○	○
Sculpting	○	○	○	○	○
Stealth	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Health	○	○	○	○	○
Brass	○	○	○	○	○
Endurance	○	○	○	○	○
Hold Breath	○	○	○	○	○
Iron Will	○	○	○	○	○
Running	○	○	○	○	○
Swimming	○	○	○	○	○
Woodwind	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Looks	○	○	○	○	○
Disguise	○	○	○	○	○
Gain Trust	○	○	○	○	○
Intimidate	○	○	○	○	○
Perform	○	○	○	○	○
Seduce	○	○	○	○	○

Cash _____

	11	10	9	8	7
Notice	○	○	○	○	○
Fishing	○	○	○	○	○
Hunting	○	○	○	○	○
Investigate	○	○	○	○	○
Read Lips	○	○	○	○	○
Spot Traps	○	○	○	○	○
Tracking	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Saavy	○	○	○	○	○
Avoid Pursuit	○	○	○	○	○
Direction	○	○	○	○	○
Forgery	○	○	○	○	○
Gambling	○	○	○	○	○
Riding	○	○	○	○	○
Painting	○	○	○	○	○
Survival	○	○	○	○	○

	11	10	9	8	7
Speed	○	○	○	○	○
Martial Arts	○	○	○	○	○
Parry	○	○	○	○	○
Percussion	○	○	○	○	○
Pottery	○	○	○	○	○
Stringed	○	○	○	○	○
Swipe	○	○	○	○	○
Tumbling	○	○	○	○	○

